**Báo cáo tiến độ học flutter 24/06/2025**

1. **Nắm được các kiến thức cơ bản về ngôn ngữ Dart**

* Biến và kiểu dữ liệu
* Định nghĩa hàm, list, map, class
* Các cấu trúc điều khiển: điều kiện, lặp
* Tính kế thừa của class
* Xử lý ngoại lệ

1. **Xây dựng UI bằng cách sử dụng StatelessWidget và StatefulWidget**

* StatelessWidget là những widget không có trạng thái, không thay đổi trong suốt vòng đời
* StatefulWidget là những widget có trạng thái, sử dụng khi cần quản lý cái form input, cập nhật UI theo data
* Sử dụng các widget có sẵn để xây dựng UI: Container, Column, Row…

1. **Biết cách quản lý tài nguyên**

* Sử dụng ảnh, icon từ assets
* Load và sử dụng font từ assets
* Sử dụng giá trị biến lấy từ file env

1. **Biết áp dụng design pattern, hiểu nguyên lý SOLID và OOP**
2. **Biết sử dụng và quản lý package trên pub.dev**

**Tiến độ bài tập**

Hoàn thành xây dựng UI của app ToDo gồm các màn hình:

HomePage: trang chủ liệt kê danh sách Task

Add, Edit Page: thêm và sửa Task

Chưa tích hợp với API và lưu trữ dữ liệu

Github: https://github.com/HoshimiyaYashiro/learn-flutter